

# Ultima Forsan

Nombre \_\_\_\_\_

Raza \_\_\_\_\_

Arcano salvaje \_\_\_\_\_



Carisma



Parada



Paso



Dureza

Trasfondo

Idiomas

Lesiones permanentes

Desventajas

Ventajas

## Agilidad



- Cabalar \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_
- Disparar \_\_\_\_\_ Navegar \_\_\_\_\_
- Fz. Cerraduras \_\_\_\_\_ Pelear \_\_\_\_\_
- Lanzar \_\_\_\_\_ Sigilo \_\_\_\_\_

## Astucia



- Apostar \_\_\_\_\_ Notar \_\_\_\_\_
- Callejear \_\_\_\_\_ Provocar \_\_\_\_\_
- Con. \_\_\_\_\_ Rastrear \_\_\_\_\_
- Con. \_\_\_\_\_ Reparar \_\_\_\_\_
- Con. \_\_\_\_\_ Sanar \_\_\_\_\_
- Investigar \_\_\_\_\_ Supervivencia \_\_\_\_\_

## Fuerza



Trepar \_\_\_\_\_

## Espiritu



Intimidar \_\_\_\_\_ Persuadir \_\_\_\_\_

## Vigor



Arma	Distancia	Daño	Peso	Notas

Poder	Dif.	Distancia	Daño/efectos

### Equipo

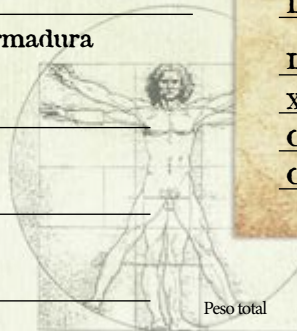

### Armadura

Cabeza

Brazos

Torso

Piernas



Peso total \_\_\_\_\_ Florines \_\_\_\_\_

Lím. Peso \_\_\_\_\_ Penalización por peso \_\_\_\_\_

V  
X  
XV

Experimentado  
XXV  
XXX  
XXXV

Veterano  
XLV  
L  
LV

Heroico  
LXV  
LXX  
LXXV

Legendario  
XC  
C  
CX

Fatiga -I -II INC -III -II -I Heridas