

Greenscape

Versión 1.00 (01-04-2017)

Los siguientes errores y erratas hacen referencia al manual impreso.

Página 50

Clarificación: Los personajes comienzan el juego con 500 engranajes en equipo, salvo que alguna ventaja o desventaja altere esta cantidad.

Páginas 54-55

Los pesos de las tablas de armaduras por piezas son erróneos. Consulta las tablas adjuntas corregidas.

Página 61

Clarificación: Las armas caseras usan el calibre más habitual para ese diseño o el que decida su creador. En el caso de las que aparecen en la tabla de armas, es:

Ametralladora casera (7,62 mm)

Escopeta casera (cartucho).

Escopeta semiautomática (cartucho).

Pistola casera (9 mm).

Pist. ametralladora casera (9 mm).

Rifle de cerrojo casero (5.56 mm equivalente).

Rifle semiautomático casero (5,56 mm).

ARMADURAS ANTIGUAS				
Nombre	Precio	Peso	ARM.	Notas
Armaduras completas				Cubren el torso, los brazos y las piernas
	Cuero 200	7,5	+1	
	Malla 400	12,5	+2	
Brazales				Cubren los brazos
	Cuero 50	2	+1	
	Metal 100	5	+3	
	Acero 200	4	+3	
Cascos				50 % de proteger de un impacto en la cabeza
	Cuero 50	2	+1	
	Acero 100	4	+3	
Corazas				Cubren el torso
	Peto de cuero 100	3	+1	
	Coraza de metal 500	12,5	+3	
	Coselete de acero 600	10	+3	
Grebas				Cubren las piernas
	Cuero 100	3	+1	
	Metal 300	7,5	+3	
	Acero 400	7	+3	

ARMADURAS MODERNAS

Nombre	Precio	Peso	ARM.	Notas
Cascos				50 % de proteger en un impacto en la cabeza
	Obra 50	1	+1	
	Motorista 100	2,5	+3	
	Militar 150	2,5	+4	Niega un punto de PA
Chalecos				Cubren el torso
	Chupa de cuero 150	4	+1	+2 vs balas
	Tejido balístico 250	6	+2	+4 vs balas
	Kevlar 500	4	+2/+4	Niega 4 PA*
	Kevlar+metal 1,500	10	+4/+6	Niega 4 PA*
	Kevlar+aleación 2.500	7,5	+4/+6	Niega 4 PA*
	Kevlar+cerámica 3.000	6	+4/+8	Niega 4 PA*

(*) Consulta las reglas sobre **Kevlar** del manual de *Savage Worlds*.

ESCUDOS

Nombre	Precio	Peso	Notas
Pequeño	Normal 25	4	+1 parada
	Antidisturbios 45	2,5	+1 parada
Mediano	Normal 50	6	+1 parada +2 armadura vs distancia
	Antidisturbios 75	5	+1 parada +2 armadura vs distancia
Grande	Paves 200	10	+2 parada, +2 armadura vs distancia
	Escudo táctico SWAT 450	12,5	+2 parada, +4 armadura vs distancia