

Agilidad   
 Astucia   
 Espíritu   
 Fuerza   
 Vigor

**ALIADOS, SECTACES Y SIRVIENTES**

Paso  Parada  Dureza

Ventajas: \_\_\_\_\_

Desventajas: \_\_\_\_\_

Habilidades:

- d \_\_\_\_\_ Cabalgar
- d \_\_\_\_\_ Disparar
- d \_\_\_\_\_ Intimidar
- d \_\_\_\_\_ Lanzar
- d \_\_\_\_\_ Notar
- d \_\_\_\_\_ Pelear
- d \_\_\_\_\_ Reparar
- d \_\_\_\_\_ Sigilo
- d \_\_\_\_\_ Tregar
- d \_\_\_\_\_
- d \_\_\_\_\_
- d \_\_\_\_\_
- d \_\_\_\_\_

Nombre	Personalidad	Notas

Fatiga

1  
 2  
 Inc.

Munición

Muy alto   
 Alto   
 Bajo   
 Consumida

Equipo	Distancia	CdE	Daño (PA)	Notas

Agilidad   
 Astucia   
 Espíritu   
 Fuerza   
 Vigor

**ALIADOS, SECTACES Y SIRVIENTES**

Paso  Parada  Dureza

Ventajas: \_\_\_\_\_

Desventajas: \_\_\_\_\_

Habilidades:

- d \_\_\_\_\_ Cabalgar
- d \_\_\_\_\_ Disparar
- d \_\_\_\_\_ Intimidar
- d \_\_\_\_\_ Lanzar
- d \_\_\_\_\_ Notar
- d \_\_\_\_\_ Pelear
- d \_\_\_\_\_ Reparar
- d \_\_\_\_\_ Sigilo
- d \_\_\_\_\_ Tregar
- d \_\_\_\_\_
- d \_\_\_\_\_
- d \_\_\_\_\_
- d \_\_\_\_\_

Nombre	Personalidad	Notas

Fatiga

1  
 2  
 Inc.

Munición

Muy alto   
 Alto   
 Bajo   
 Consumida

Equipo	Distancia	CdE	Daño (PA)	Notas