

# El mundo salvaje de Solomon Kane

Yo, Piotr Witowski,  
nacido el doce de abril del año de Nuestro Señor de 1575,  
en las tierras de Witow, Polonia, por la presente firma, juro por mi honor y el de  
mis leales compañeros que lo siguiente es una feraz anotación de mis auténticas capacidades y  
conocimientos, así como que no he dado falso testimonio de ninguno de los objetos que contiene.

## ATRIBUTOS

△ 6 8 10 12	<b>Agilidad</b>
△ 6 8 10 12	<b>Astucia</b>
△ 6 8 10 12	<b>Espíritu</b>
△ 6 8 10 12	<b>Fuerza</b>
△ 6 8 10 12	<b>Vigor</b>

## BASE

0	Carisma
6	Paso
7	Parada
5	Dureza

## MOD.

+2
--
--
8 (3)

## DESVENTAJAS:

Código de honor

Engreído

Manía (habla de sí mismo en  
tercera persona)

## VENTAJAS:

Arma distintiva (sable)

Noble

## HABILIDADES

△ 6 8 10 12	<u>Cabalgar</u>
△ 6 8 10 12	<u>Con. (Alemán)</u>
△ 6 8 10 12	<u>Con. (Latín)</u>
△ 6 8 10 12	<u>Disparar</u>
△ 6 8 10 12	<u>Notar</u>
△ 6 8 10 12	<u>Pelear</u>
△ 6 8 10 12	<u>Persuadir</u>
△ 6 8 10 12	<u>                    </u>

△ 6 8 10 12	<u>                    </u>
△ 6 8 10 12	<u>                    </u>
△ 6 8 10 12	<u>                    </u>
△ 6 8 10 12	<u>                    </u>
△ 6 8 10 12	<u>                    </u>
△ 6 8 10 12	<u>                    </u>
△ 6 8 10 12	<u>                    </u>

<u>5</u>
<u>10</u>
<u>15</u>
<u>20</u>
<u>25</u>
<u>30</u>

## Posesiones terrenales:

<u>Caballo</u>
<u>Silla y arreos de monta</u>
<u>Pólvora y balín para 20 disparos</u>
<u>0,80 £</u>
<u>                    </u>
<u>                    </u>
<u>                    </u>

## Protección:

<u>Cabeza</u>	<u>                    </u>
<u>Torso</u>	<u>Peto de coraza (+3)</u>
<u>Brazos</u>	<u>                    </u>
<u>Piernas</u>	<u>                    </u>
<u>Carga máxima:</u>	<u>20 kg</u>
<u>Peso transportado:</u>	<u>17,5 kg</u>
<u>Penalización:</u>	<u>0</u>

<u>Poder/ornamento</u>	<u>ML</u>	<u>Dist.</u>	<u>Duración</u>	<u>Efectos</u>
<u>                    </u>	<u>                    </u>	<u>                    </u>	<u>                    </u>	<u>                    </u>
<u>                    </u>	<u>                    </u>	<u>                    </u>	<u>                    </u>	<u>                    </u>
<u>                    </u>	<u>                    </u>	<u>                    </u>	<u>                    </u>	<u>                    </u>

<u>Arma</u>	<u>Distancia</u>	<u>CdF</u>	<u>Daño</u>	<u>PA</u>	<u>Peso</u>	<u>Notas</u>
<u>Daga</u>	<u>3/6/12</u>	<u>1</u>	<u>FUE+d4</u>	<u>0</u>	<u>0,5</u>	
<u>Sable</u>	<u>--</u>	<u>--</u>	<u>FUE+d6</u>	<u>0</u>	<u>2</u>	<u>A.distintiva</u>
<u>Pistola</u>	<u>5/10/20</u>	<u>1</u>	<u>2d6+1</u>	<u>1</u>	<u>1,5</u>	<u>Recarga 2</u>



Heridas

1

2

3

## INC.

2

1

Fatiga

Piotr perdió a su esposa y joven hijo en un incendio. Durante una de las numerosas guerras que asolan Polonia, soldados rusos le prendieron fuego a su mansión. Allí ardió todo lo que le importaba en esta vida. Vendió lo que le quedaba, excepto su fiel sable, y abandonó Polonia. Amargado y furioso, recorre Europa buscando la forma de vengar a su familia y aliviar el dolor.



# El mundo salvaje de Solomon Kane

Yo, Kofi Ashanti,  
nacido el --desconocido-- del año de Nuestro Señor de --desconocido--  
en las tierras de África occidental, por la presente firma, juro por mi honor y el de  
mis leales compañeros que lo siguiente es una feraz anotación de mis auténticas capacidades y  
conocimientos, así como que no he dado falso testimonio de ninguno de los objetos que contiene.

## ATRIBUTOS

△ 6 ● 8 10 12	<b>Agilidad</b>
△ 6 8 10 12	<b>Astucia</b>
△ 6 8 10 12	<b>Espíritu</b>
△ 6 8 10 12	<b>Fuerza</b>
△ 6 8 10 12	<b>Vigor</b>

## BASE

0	Carisma
6	Paso
6	Parada
5	Dureza

## MOD.

-1
4
--
6 (1)

## DESVENTAJAS:

Avaricioso (menor)  
Cojo (dado de carrera d4)  
Hábito (menor; lanzar impro-  
perios constantemente)

## VENTAJAS:

Combate Cerrado & Combate  
Cerrado Mejorado (gana Al-  
cance+1 del oponente a Para-  
da y Pelear)

Desenfundado Rápido

## HABILIDADES

△ 6 8 10 12	<u>Con. (Latín)</u>
△ 6 8 10 12	<u>Disparar</u>
△ 6 8 10 12	<u>Lanzar</u>
△ 6 8 10 12	<u>Nadar</u>
△ 6 8 10 12	<u>Navegar</u>
△ 6 8 10 12	<u>Notar</u>
△ 6 8 10 12	<u>Pelear</u>
△ 6 8 10 12	<u>Provocar</u>

△ 6 8 10 12	<u>Trepar</u>
△ 6 8 10 12	
△ 6 8 10 12	
△ 6 8 10 12	
△ 6 8 10 12	
△ 6 8 10 12	
△ 6 8 10 12	
△ 6 8 10 12	
△ 6 8 10 12	

## Posesiones terrenales:

3,40 £

## Protección:

Cabeza	
Torso	<u>Cuero (+1)</u>
Brazos	
Piernas	
Carga máxima:	<u>15 kg</u>
Peso transportado:	<u>10,5 kg</u>
Penalización:	<u>0</u>

Poder/ornamento	ML	Dist.	Duración	Efectos

Arma	Distancia	CdF	Daño	PA	Peso	Notas
Cuchillo (x6)	3/6/12	1	FUE+d4	0	0,5	



Heridas

-1  
-2  
-3

## INC.

-2  
-1  
Fatiga

Este norteafricano es un marinero (y ocasional pirata) al que Solomon Kane rescató de la esclavitud. Durante su fuga fue herido en la pierna; aún conserva la bala de mosquete en ella. Durante una de las muchas guerras entre España e Inglaterra, corsarios hundieron su barco. Ahora busca la forma de reunir más dinero, comprar su propio barco y cumplir su sueño de hacerse capitán.





# El mundo salvaje de Solomon Kane

Yo, Oliver Pride,  
nacido el 6 de agosto del año de Nuestro Señor de 1587,  
en las tierras de Truro, Cornwall, por la presente firma, juro por mi honor y el de  
mis leales compañeros que lo siguiente es una feraz anotación de mis auténticas capacidades y  
conocimientos, así como que no he dado falso testimonio de ninguno de los objetos que contiene.

## ATRIBUTOS

<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<b>Agilidad</b>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<b>Astucia</b>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<b>Espíritu</b>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<b>Fuerza</b>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<b>Vigor</b>

## BASE

<u>0</u>	Carisma
<u>6</u>	Paso
<u>6</u>	Parada
<u>6</u>	Dureza

## MOD.

<u>--</u>
<u>--</u>
<u>+7</u>
<u>--</u>

## DESVENTAJAS:

<u>Heroico</u>
<u>Leal</u>
<u>Vengativo (menor)</u>

## VENTAJAS:

<u>Nervios de Acero</u>
<u>Redaños (+2 contra miedo y reduce sus efectos)</u>
<u>5</u>
<u>10</u>
<u>15</u>
<u>20</u>
<u>25</u>
<u>30</u>

## HABILIDADES

<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<u>Cabalgar</u>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<u>Callejear</u>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<u>Con. (Alemán)</u>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<u>Disparar</u>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<u>Intimidar</u>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<u>Notar</u>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<u>Pelear</u>
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	<u>Sigilo</u>

<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	_____
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	_____
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	_____
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	_____
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	_____
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	_____
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	_____
<u>4</u> <u>6</u> <u>8</u> <u>10</u> <u>12</u>	_____

## Posecciones terrenales:

<u>Pólvora y balín para 20 disparos</u>
<u>2,00 £</u>
_____
_____
_____
_____
_____
_____

## Protección:

<u>Cabeza</u>	_____
<u>Torso</u>	_____
<u>Brazos</u>	_____
<u>Piernas</u>	_____
<u>Carga máxima:</u>	<u>20 kg</u>
<u>Peso transportado:</u>	<u>4 kg</u>
<u>Penalización:</u>	<u>0</u>

<u>Poder/ornamento</u>	<u>ML</u>	<u>Dist.</u>	<u>Duración</u>	<u>Efectos</u>
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

<u>Arma</u>	<u>Distancia</u>	<u>CdF</u>	<u>Daño</u>	<u>PA</u>	<u>Peso</u>	<u>Notas</u>
<u>Pistola</u>	<u>5/10/20</u>	<u>1</u>	<u>2d6+1</u>	<u>1</u>	<u>1,5</u>	<u>Recarga 2</u>
<u>Ropera</u>	<u>--</u>	<u>--</u>	<u>FUE+d4</u>	<u>0</u>	<u>1,5</u>	<u>Parada +1</u>



Heridas  
-1  
-2  
-3

## INC.

-2  
-1  
Fatiga

Oliver es un puritano, un antiguo soldado que luchó contra los españoles en Flandes como mercenario protestante. Rechaza con vehemencia lo que él considera "indulgencia" hacia los católicos del rey Jaime I y fue exiliado de Inglaterra. Viaja por el mundo, combatiendo el mal y la injusticia, con la esperanza de regresar algún día a las verdes costas de Albion.

