

Carisma

Paso

Parada

Dureza

# Atributos



Agilidad

Nombre \_\_\_\_\_



Astucia

Profesión \_\_\_\_\_



Espíritu

Reglas de ambientación \_\_\_\_\_



Fuerza

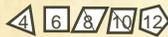
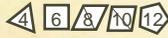
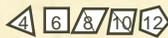
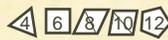
\_\_\_\_\_



Vigor

Cita \_\_\_\_\_

# Habilidades



# Armadura

Cabeza: \_\_\_\_\_

Torso: \_\_\_\_\_

Brazos: \_\_\_\_\_

Piernas: \_\_\_\_\_

Peso total transportado: \_\_\_\_\_

Límite de peso: \_\_\_\_\_

Penalización por carga: \_\_\_\_\_

# Equipo

Poder/Ornamento	Coste	Distancia	Daño/Efectos	Duración

Arma	Distancia	CdF	Daño	PA	Peso	Notas

# Desventajas:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ventajas:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

N  
 5  
 10  
 15  
 E  
 25  
 30  
 35  
 V  
 45  
 50  
 55  
 H  
 65  
 70  
 75  
 L  
 90  
 100  
 110

Heridas

-1  
-2  
-3

Inc

-2

-1

Fatiga

Heridas permanentes

