



Lejías del espacio

# FAQ: Cartas de "Orjetivo Secreto"



## Reglas

1. Reparte dos cartas de "Orjetivo secreto" del mazo por jugador al principio de la partida. Se escoge una y se devuelven al mazo las que se descarten.
2. Cada jugador deberá mantener esta carta hasta el fin de la sesión de juego, a no ser que en dicha carta se especifique otra cosa. Por lo general el uso del "Orjetivo secreto" del texto de una carta implica que se recibe un beni al cumplirlo, aunque en la carta puede especificarse otra cosa.
3. Cada jugador seguirá las instrucciones de la carta y utilizará su efecto en el momento o momentos que se crea oportunos, atendiendo siempre al texto de la misma. No es obligatorio el uso de la carta de "Orjetivo secreto" durante la partida, si el jugador lo prefiere puede simplemente ignorarla.
4. Las cartas de "Orjetivo secreto" son personales e intransferibles, y deben permanecer "secretas" todo el tiempo posible, esto quiere decir, nada de mostrarlas por ahí, ni dejarlas al alcance de los otros jugadores.
5. Al final de la sesión de juego, todas las cartas de "Orjetivo secreto" deberán volver a su mazo, se hayan completado o no.

## FAQ

### Preguntas generales

#### ¿Es obligatorio el uso de las cartas?

Como dice en las reglas que aparece en la última carta, no. Es solo un complemento si se quiere usar.

#### ¿Puedo obligarle al DJ a que me dé el beni si cumplo el "Orjetivo secreto"?

Sí, a menos que aparezca en la carta "A discreción del DJ" o cualquier otra cosa que diga que interviene el DJ, en cuyo caso, la palabra del DJ es ley.

#### ¿Puedo ganar un beni de otro jugador aunque este no tenga?

Si te refieres a la carta *Cansino Royale*, no. Para poder quitárselo el otro debe tenerlo. En caso de la carta *Uno con el Tercio*, si no tiene benis, OBLIGATORIAMENTE tendrá que darle una medida de munición. Si no tiene ni una cosa ni otra, no obtienes nada.

#### ¿Puedo llegar a tener más benis que los benis iniciales?

Sí.

#### Si nadie puede saber qué tienes en la carta, ¿cómo sabe el DJ que me tiene que dar un beni?

Enséñaselo antes o después de cumplir el objetivo de la carta (o de creer haberlo conseguido).

### Cartas específicas:

#### CANSINO ROYALE

#### ¿Con qué baraja se debe jugar la carta de *Cansino Royale*?

Con la baraja que se esté jugando (ya sea de póquer o española). Una vez jugado, se baraja el mazo.

#### La baraja contiene ochos, nueves, dieces y comodines. ¿Cómo lo hago?

Efectivamente, la baraja contiene 8, 9, 10 y comodines. Cuando aparezcan, descartar (boca arriba) y tomar otra carta.

#### No sé jugar a las siete y media.

Esta afirmación me la han llegado a hacer en mesa. Lo juro. Explico cómo se juega a las siete y media.

- Las cartas numéricas (del 1 al 7) tienen el valor de ese número.
- Las cartas de figuras tienen el valor de medio punto.
- Gana el jugador que, sin pasarse, se aproxime al valor de siete y medio, da igual la cantidad de cartas que use.
- Al empezar, cada jugador recibe una única carta que guarda boca abajo sin que nadie más que él la vea.
- En este punto cualquiera de ambos jugadores puede "plantarse".
- Si alguno (o ambos) quiere robar más cartas, puede hacerlo durante su turno.
- Si te pasas, tienes que decirlo. Pierdes.
- Solo puedes tener una carta boca abajo. El resto debes tenerlas boca arriba.
- Se van sumando los valores hasta que los dos jugadores se plantan o alguno se pasa.

#### SARGENTO DE JIERRO

#### Si ya soy cabo, ¿consigo automáticamente el beni de la carta?

No, en ese caso, entrega la carta y toma otra.

#### En caso de jugar a exploradores en vez de al lejías básico, ¿cómo se consigue?

Pues si aún no hay un líder en la nave, haciendo que te acepten de capitán de la exploradora. Si ya hay un capitán, consiguiendo que la capitania te pase a ti.

#### YO SOY TU PARE

#### ¿Puede hacer cambiar el rumbo de la aventura?

Efectivamente, esta carta debe poder ser utilizada con un DJ con recursos y que pueda amoldar el módulo a lo que le diga el LJ.

## Variantes

- Se puede entregar la carta que el DJ quiera al LJ que desee sin que sea de forma aleatoria. El jugador puede hacer uso de esa carta o bien pasar de ella.
- Puede no entregarse dichas cartas y durante la partida, si se queda alguno sin benis, dejar que tome una carta de forma aleatoria o bien entregar una que le interese al DJ
- Se pueden jugar estas cartas junto con las cartas del mazo de aventuras normal.

Para solventar alguna duda, variantes, cartas nuevas etc., podéis mandar los mails a [infome.exploradores@gmail.com](mailto:infome.exploradores@gmail.com)