

Agilidad
 Astucia
 Espíritu
 Fuerza
 Vigor

ALIADOS, SECTACES Y SIRVIENTES

Paso Parada Dureza

Ventajas: _____

Desventajas: _____

Habilidades:

- d _____ Cabalgar
- d _____ Disparar
- d _____ Intimidar
- d _____ Lanzar
- d _____ Notar
- d _____ Pelear
- d _____ Reparar
- d _____ Sigilo
- d _____ Tregar
- d _____
- d _____
- d _____
- d _____

Nombre	Personalidad	Notas

Fatiga

1

2

Inc.

Munición

Muy alto

Alto

Bajo

Consumida

Equipo	Distancia	CdE	Daño (PA)	Notas

Agilidad
 Astucia
 Espíritu
 Fuerza
 Vigor

ALIADOS, SECTACES Y SIRVIENTES

Paso Parada Dureza

Ventajas: _____

Desventajas: _____

Habilidades:

- d _____ Cabalgar
- d _____ Disparar
- d _____ Intimidar
- d _____ Lanzar
- d _____ Notar
- d _____ Pelear
- d _____ Reparar
- d _____ Sigilo
- d _____ Tregar
- d _____
- d _____
- d _____
- d _____

Nombre	Personalidad	Notas

Fatiga

1

2

Inc.

Munición

Muy alto

Alto

Bajo

Consumida

Equipo	Distancia	CdE	Daño (PA)	Notas