

HOJA DE MAGO

Mago						Escuela:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
						Salud actual:	
Objetos (máximo 5):						Notas:	

Aprendiz:						Salud actual:	
M	C	D	A	V	S		
						Notas:	

Base	
Bóveda del tesoro	
Tesorería (CO)	

Adivino		Brujo	
Consciencia		Compañero Animal	
Consciencia Marcial		Controlar Animal	
Control Mental		Dardo Venenoso	
Fuerza de Voluntad		Destilar Poción	
Ojo de Mago		Embarrar	
Olvidar Conjuro		Familiar	
Revelar lo Invisible		Maldición	
Revelar Secreto		Niebla	
Cronomante		Elementalista	
Almacenar el Tiempo		Bola Elemental	
Derrumbe		Conjurar Tormenta	
Fragilidad		Escudo Elemental	
Lentitud		Esfera de Destrucción	
Paseo Temporal		Lluvia de Meteoros	
Petrificar		Martillo Elemental	
Pies Ligeros		Muro	
Reflejos Rápidos		Proyectil Elemental	
Encantador		Ilusionista	
Animar Constructo		Belleza	
Controlar Constructo		Invisibilidad	
Encantar Arma		Forma Monstruosa	
Encantar Armadura		Oro de los Tontos	
Fuerza		Resplandor	
Granada		Soldado Ilusorio	
Imbuir Encantamiento		Teleportar	
Telequinesis		Transposición	
Invocador		Maestro Rúnico	
Atar Demonio		Absorber Conocimientos	
Diablillo		Crear Grimorio	
Grieta Planar		Empujón	
Invocar Demonio		Escribir Pergamino	
Paseo Planar		Palabra de Poder	
Plaga de Insectos		Palabra Debilitadora	
Posesión		Pluma Furiosa	
Saltar		Runa Explosiva	
Necromante		Taumaturgo	
Alzar Zombi		Círculo de Protección	
Aniquilar		Cura Milagrosa	
Controlar No Muerto		Curación	
Devorar Conjuro		Destierro	
Huesos de la Tierra		Disipar	
Proyectil Óseo		Escudo	
Revelar la Muerte		Luz Cegadora	
Robar la Salud		Restaurar la Vida	

GRIMORIO EXTENDIDO

Adivino		Brujo	
Desvío ^{3,R}		Homúnculo ²	
Cronomante		Elementalista	
Reducir caídas ^{3,R}		Latigazo mental ^{3,R}	
Encantador		Ilusionista	
		Fogonazo ^{3,R}	
Invocador		Maestro Rúnico	
Sirviente demoníaco ^{4,X}		Capturar encantamiento ^{3,R}	
		Tatuaje místico ⁴	
Necromante		Taumaturgo	
Crear retornado ²			
Trascendencia ¹			
Transformación en Liche ²			
Astromante		Espiritista	
Manifestar elemental celeste ^{5,X}		Pesadilla ³	
Vivisector			
Manipulación animal ³			
Mutación animal ³			

^(R) Reacción

^(X) Requisitos especiales

⁽¹⁾ Manual básico de Frostgrave

⁽²⁾ El deshielo del Lord Liche

⁽³⁾ Los pozos de cría

⁽⁴⁾ Pactos olvidados

⁽⁵⁾ Compendio

Soldado:						Clase:
M	C	D	A	V	S	Salud actual:
Objetos (equipo estándar + 1):						Notas:

Soldado:						Clase:
M	C	D	A	V	S	Salud actual:
Objetos (equipo estándar + 1):						Notas:

Soldado:						Clase:
M	C	D	A	V	S	Salud actual:
Objetos (equipo estándar + 1):						Notas:

Soldado:						Clase:
M	C	D	A	V	S	Salud actual:
Objetos (equipo estándar + 1):						Notas:

Soldado:						Clase:
M	C	D	A	V	S	Salud actual:
Objetos (equipo estándar + 1):						Notas:

Soldado:						Clase:
M	C	D	A	V	S	Salud actual:
Objetos (equipo estándar + 1):						Notas:

Soldado:						Clase:
M	C	D	A	V	S	Salud actual:
Objetos (equipo estándar + 1):						Notas:

Soldado:						Clase:
M	C	D	A	V	S	Salud actual:
Objetos (equipo estándar + 1):						Notas: