

# La gente del verano

## Trasfondo

Escrito por Naomi Clark

*Los pueblos playeros cobran vida en verano... ¿qué sucedería si la temporada no acabase nunca?*

Potter's Neck, Nueva Jersey / Isla de la barrera atlántica / Municipalidad / Territorio Lenni-Lenape

Potter's Neck solía cambiar con las temporadas. En verano, los trabajadores a tiempo parcial de las grandes ciudades inundarían la larga isla barrera, desde las fincas ricas en la punta norte hasta los alquileres baratos al sur. Los días más largos y la luz del sol hizo que se llenasen las playas, las ruidosas calles y los clientes para los negocios locales, siempre abren tarde.

Cuando comenzaban las lluvias otoñales, los veraneantes esfumaban con el cálido clima, cerraban las tiendas de surf, las luces de medio camino se apagaban y los barcos turísticos echaban el ancla. Los residentes fijos se convertían en los únicos clientes de las tiendas locales: las comunidades italianas y judías que hicieron crecer este pueblo sobre las cenizas de un pueblo pesquero lenape, se han unido recientemente a los rostros más morenos de quienes han inmigrado del sudeste y centro de Asia para sentarse en los suburbios cercanos.

Un día que nadie recuerda, el ciclo se paró. Por algún motivo que nadie sabe, es ahora y para siempre verano en Potter's Neck. El otoño sigue en el futuro, pero nunca acaba de llegar. El tiempo parece pasar, pero aquellos que se van y vuelven no pueden recordar qué hicieron fuera... o quizá nunca llegaron a irse. ¿Cuánto tiempo puede seguir esto así? Puede que deseemos que el calor del verano dure, pero en Potter's Neck nunca se reparan los barcos, el parque de atracciones nunca cierra y las semillas no tienen oportunidad de dormir en la tierra.

## Preparación

En el punto medio de la isla, cerca del único puente al continente, Playland se extiende desde los muelles a las tiendas de la calle principal. Algunos de vosotros trabajáis aquí: en la venta callejera de exquisiteces locales gomosas o de recuerdos, como operarios en los puertos turísticos o en las atracciones, encargándose en silencio de paquetes de narcóticos o sencillamente barriendo. ¿Te quedas en el ruidoso aire acondicionado del skeeball y los juegos arcade, bajo la sombra de la noria o en mitad del salado olor de la bahía? Dibuja un rectángulo en un papel y por turnos responde a estas preguntas: ¿Por dónde andas en Playland y por qué? ¿Quién o qué tiende a estar de paso o a quedarse? Dibuja ese lugar en el rectángulo.

## Localización de escenas

- El viejo faro en la punta norte de la isla
- Las largísimas playas de arena pálida
- Baja Surf Stylish, una tienda nada molona de alquiler de tablas de surf y bicis
- Los cedros, una urbanización cerrada en la parte rica de Potter's Neck
- Bay Shore Pavilion, el centro comercial más cercano en el continente, a media hora de coche
- El instituto Bay Shore, cerca del centro comercial, al que van la mayoría de los adolescentes isleños van o lo harían si no fuese verano

## Pieles para incluir

**El hombre lobo**, cuya familia es grande en la historia local pero pequeña en estatus, su fortuna sube y baja con los caprichos de los turistas adinerados. A veces, tus amigos y parientes hablan sobre irse de Potter's Neck. ¿Por qué insistes en que se queden?

**La hueca** quien se queda en una gran casa vacía que usan sus padres como lugar de retiro, taller o laboratorio. Cuando no puede mirar más al mar, se desliza hacia el pueblo. ¿Qué buscas en Potter's Neck?

**El fantasma** que murió en uno de los naufragios que contaminan el fondo del mar y se ha quedado en las orillas y las calles desde entonces. ¿Qué verdades incómodas has visto?

**El serpentino**, vástago de una familia que era poderosa en su país de origen, de imperturbable clase media en los suburbios cercanos a Potter's Neck y desacostumbrada a ser vista como recién llegados intrusivos. ¿Qué habéis llevado para sentirnos orgullosos?

**El infernal** que hizo un acuerdo para dejar Potter's Neck pero que todavía no ha acabado de cumplirlo o de pedir su recompensa. ¿Qué precio debes pagar?

**El hada**, quien goza del verano sin fin y debe lealtad a la reina bajo las olas, quien seguramente tenga algo que ver con la extrañeza de las estaciones.