

NOMBRE: _____ ALINEAMIENTO: _____
 JUGADOR: _____ EXPERIENCIA: _____
 CLASE: _____ BONIFICACIÓN DE ATAQUE: _____
 NIVEL: _____ INICIATIVA: _____



FUERZA

*Impactar en melee
Daño en melee*



DESTREZA

*Impactar a distancia
Clase de Armadura
Iniciativa*



CONSTITUCIÓN

*Puntos de Golpe
por nivel*



INTELIGENCIA

Idiomas conocidos



SABIDURÍA

*Salvación vs
Control Mental*

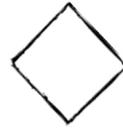


CARISMA

Máx N° de aliados

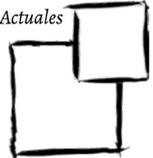


Clase de Armadura



Puntos de Fortuna

Actuales



Puntos de Golpe

HABILIDADES:

HABILIDADES DE CLASE:

TIRADAS DE SALVACIÓN



Veneno



Arma de aliento



Polimorfismo



Conjuro



Objeto mágico

EQUIPO:

ARMAS



al impacto daño



al impacto daño



al impacto daño



al impacto daño

HISTORIA Y NOTAS: