

Cosas nazis

por Jorge "Tiberio" Coto

NOTA: Este juego traslada la acción al Infierno, por lo tanto todo el mundo debe hablar en el alemán que, como todo el mundo sabe, es la lengua oficial del Infierno.

NOTA 2: También, como todo el mundo sabe, el alemán suena exactamente igual que el gallego, el asturiano, el castellano, el catalán, el swahili o la que sea la lengua que estén utilizando los jugadores pero con más erres y con más jotas.

Adolf Hitler, Benito Mussolini, Francisco Franco, Iosef Stalin y Esperanza Aguirre se reúnen en el Infierno. Antes de que alguien diga algo, soy consciente de que Esperanza Aguirre está viva pero, entre nosotros, hace mucho tiempo que este ser humano murió por dentro.

Han sido condenados al Infierno debido a sus maldades en la Tierra, pero debido a la intensidad de estas, la Corte Infernal ha querido darles la oportunidad de demostrar hasta qué punto su villanía puede llegar y les han dado un cargo de demonios becarios.

Debido a ello, tratan de hacer sus maldades y, como demonios recién creados, tratan de hacerlo siguiendo la escuela Pratchett-Gaiman según la cual los demonios no han de perder el tiempo con cosillas de poca importancia como corromper un alma sino que han de seguir la filosofía industrial para hacer grandes maldades que afecten a infinidad de personas.

Los demonios se juntan en el bar Infernal (que casualmente tiene la apariencia de un chiringuito de playa, lleno de mosquitos y donde suena a volumen infernal canciones de reggaeton). Como los buenos fantoches que son, cada uno de ellos trata de impresionar a sus ex-compañeros dictadores relatando sus hazañas de los últimos tiempos.

La partida por lo tanto será una sucesión de actos genuinamente malvados que afecten a muchas personas, generalmente introducidos por la coletilla "Eso no es nada, yo..."

Hagamos un ejemplo: *Pues yo convencí a Santiago Abascal de que debía dedicarse a la política... Pues eso no es nada, yo fui el que dije a Emilio Aragón que lo de los shows no era lo suyo, que mejor hiciera series dramáticas... Pues eso no es nada, yo le sugerí a Steven Spielberg de que tres películas de Indiana Jones eran pocas...* La partida se prolonga hasta que al menos tres jugadores haya relatado tres maldades.