

NOMBRE

CALDERILLA DELICADELIA

RAZA

HADA

ARQUETIPO

DEPORTISTA

COLOR



NOTA

5 /10

VIDA SOCIAL

4 /10

D10



AGI

D6



AST

D4



FUE

D6



ESP

D4



VIG

4

PASO

2

DUREZA

8

PARADA

-2

TAMAÑO

HABILIDADES

APOSTAR

D4

ATLETISMO

D10

CONOCIMIENTOS

D6

GENERALES

D6

DISPARAR

D4

INTERPRETAR

D4

INTIMIDAR

D8

LATROCINIO

D8

NOTAR

D6

PELEAR

D8

PERSUADIR

D4

PROVOCAR

D10

SIGILO

D10

HERIDAS

FATIGA

MAGIA

VENTAJAS

ALCURNIA

ATAQUE REPENTINO

CORAJE LÍQUIDO

(PERO TODAVÍA NO SABE QUE LO TIENE)

ESQUIVA

FUGA

RICO

VUELO (PASO NORMAL)

DESVENTAJAS

DIMINUTA

(TAMAÑO -2)

DEBILIDAD

(ALERGIA A LAS FLORES)

HECHIZO

COSTE

ALCANCE

EFEECTO

DURACIÓN

CONTROLAR LAS PLANTAS

2

ASTUCIA

1D6 RONDAS

HABLAR ANIMALÉS

1

PERSONAL

1D6 MINUTOS

EQUIPO

DAÑO

ALCANCE

EFEECTO

ESPADA DE HADA. (ARROJADIZA.)

FUE +1D4

3/6/12

HIJA DE UNA REINA HADA, LA HA PUESTO A ESTUDIAR POR SI ACASO ALGÚN DÍA LA PRINCESA TIENE QUE HEREDAR EL TRONO, AUNQUE TIENE UNA HERMANA MAYOR POR DELANTE. CALDERILLA NO ENTIENDE EL CONCEPTO ESTUDIAR, PERO HA DESCUBIERTO QUE SU VELOCIDAD LE HACE UNA GRAN ATLETA, Y ESO SÍ QUE LE MOTIVA. TIENE UN FUTURO COMO DEPORTISTA EN TODOS LOS DEPORTES QUE DEPENDAN DE LA VELOCIDAD.

SIEMPRE Y CUANDO NO DESCUBRA EL ALCOHOL.



EXPERIENCIA

