

NOMBRE
VERÓNICA GUERRA

RAZA
HUMANA/CAZABRUJAS

ARQUETIPO
CHUNGA

COLOR


NOTA
5 /10

VIDA SOCIAL
4 /10

D6	D8	D4	D6	D6
				
AGI	AST	FUE	ESP	VIG

6	5	6	0
PASO	DUREZA	PARADA	TAMAÑO

HABILIDADES

APOSTAR	D6	OCULTISMO	D10
ATLETISMO	D10	PELEAR	D8
CONducIR	D6	PERSUADIR	D6
CONOCIMIENTOS	D8	PROVOCAR	D6
GENERALES	D8	SIGILO	D8
DISPARAR	D10		
INTIMIDAR	D8		
INVESTIGAR	D10+2		
LATROCINIO	D6		
NOTAR	D8+2		

HECHIZO	COSTE	ALCANCE	EFEECTO	DURACIÓN

EQUIPO	DAÑO	ALCANCE	EFEECTO
PISTOLA			
PARABELLUM			
NAVAJA			
MILHOJAS			
RUNA DE FUEGO			
RUNA DE LUZ			



HERIDAS	FATIGA	MAGIA

VENTAJAS

- AFORTUNADA
- ALERTA
- ATAQUE REPENTINO
- CALLEJEAR
- DIFICIL DE MATAR
- FUGA
- INVESTIGADOR
- NERVIOS DE ACERO

DESVENTAJAS

- DESMAGADA
- TOZUDA

UNA HUMANA DECIDIDA A CONOCER MEJOR A TODAS LAS CRIATURAS MÁGICAS, YA SEA PARA AYUDARLAS O PARA PARARLES LOS PIES.

TRAUMATIZADA POR EL HOMBRE DEL SACO, EN GENERAL TIENE PÁNICO A LOS OGROS, PERO ESTÁ DISPUESTA A HACER LO QUE SEA PARA DEMOSTRAR QUE, AUNQUE SEA HUMANA, NO ES MENOS QUE CUALQUIERA DE ESAS CRIATURAS.

ES MÁS.



EXPERIENCIA

