

ATRIBUTOS

4 6 8 10 12 — AGILIDAD
 4 6 8 10 12 — ASTUCIA
 4 6 8 10 12 — ESPÍRITU
 4 6 8 10 12 — FUERZA
 4 6 8 10 12 — VIGOR

Nombre:

Apodo:

Alt.

Benis:

Pes.

Convicción:

Tam.

Paso

Parada

Dureza

EQUIPO

HABILIDADES

4 6 8 10 12 — Atletismo
 4 6 8 10 12 — Con. Generales
 4 6 8 10 12 — Notar
 4 6 8 10 12 — Persuadir
 4 6 8 10 12 — Sigilo

DEAD LANDS



DESVENTAJAS

VENTAJAS & AVANCES

PODER

PP

DIST.

DUR.

EFECTOS

ARMA

DIST.

DAÑO

PA

CDF

PES.

NOTAS

N

N

N

E

E

E

E

V

V

V

V

H

H

H

H

L

L

L

L

L

HERIDAS

-1

-2

-3

INC

-2

-1

FATIGA