

RESUMEN DE REGLAS

ÉXITOS

3 o más - Éxito total - Beneficio

2 - Éxito con condiciones - Consecuencia

1 - Fracaso inesperado - Beneficio

0 - Fallo total - Consecuencia

DESAFÍOS

Tras declarar tus intenciones al Cronista, si es necesario, realiza una **Tirada de Desafío** tras fijar los riesgos y oportunidades.

1. Tienes tantos dados (d6) de base como la **Característica** implicada.

- Si existe un **Bonificador** añade de 1 a 3 dados.

- Si existe un **Penalizador** elimina de 1 a 3 dados.

2. Lanza los dados, cada resultado de 5+ es un Éxito.

- Si tienes **Ventaja**, cada resultado de 4+ es un Éxito.

- Si tienes **Desventaja**, solo los resultados de 6 son un Éxito.

3. Compara el número de éxitos en la tabla de **Resultado** para ver si lo has conseguido. Narra junto con tu Cronista el resultado en la ficción y concretad los Beneficios o Consecuencias.

CÓMO ACTÚA LA SOMBRA

Tiradas para Marcados en la Sombra.

En un **Desafío**, añade siempre a tu tirada tantos **Dados Oscuros** como se indica en tu **Nivel de Sombra**.

Incrementa en 1 tu nivel de **Sombra** para añadir Dados Oscuros adicionales a la tirada, hasta un máximo de 3 y que todos los Dados Oscuros lanzados se consideren parte de la tirada para su resolución. **Los Dados Oscuros SIEMPRE se consideran con Ventaja: cada resultado de 4 o más es un Éxito.**

Si lo haces, se produce una Manifestación de la Sombra de acuerdo al número de Dados Oscuros lanzados. **Recuerda que será otra Jugadora la que narre lo que sucede.**

Usar tu **Don Oscuro**.

Incrementa en 1 tu **Nivel de Sombra** para activar los efectos de tu **Don Oscuro** de acuerdo a tu tipo de **Sombra**.

LO VALE

Puedes gastar 1 **Penique** para:

- Añadir un **Bonificador** a tu tirada explicando cómo tu dinero o influencia son de ayuda.

- **Crear un Contacto, Lugar u Objeto.**

- **Establecer un Vínculo** con un Personaje no Jugador, Lugar u Objeto ya existente en la ficción.

VÍNCULOS

Elimina uno de tus **Vínculos** para:

- Recuperar 1 **Penique**.

- Reconstruir uno de tus **Cimientos**.

- Evitar la Consecuencia u obtener un Beneficio adicional en un **Desafío**.

DAÑO

Cuando el Cronista aplique **Daño** como Consecuencia en una **Tirada de Desafío**, te indicará el número de niveles que sufres de 1 a 3 y si se trata de **JUICIO** o **SALUD**.

RECUPERACIÓN

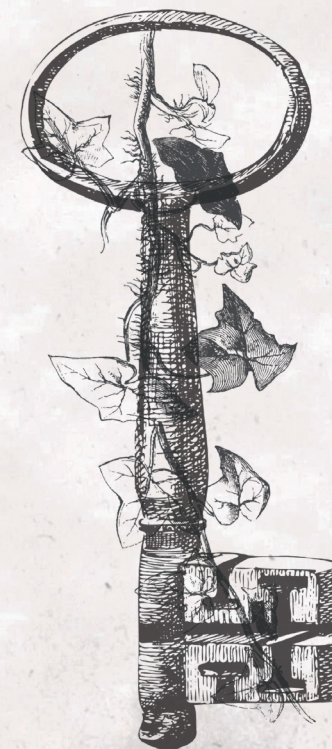
Cuando quieras o necesites recuperar **JUICIO** o **SALUD**, acude a uno de tus cimientos generando una escena relacionada con el mismo y realiza una **Tirada de Desafío** de la **Característica** asociada al mismo.

- Con cualquier resultado de **Éxito**, el Cronista te indicará cuantos niveles recuperas de 1 a 3.

- Con cualquier resultado de **Fallo**, no recuperas nada y el **Cimiento** pasa a Agrietado o a Perdido si ya lo estaba.

EL ÚLTIMO ADIÓS

Un juego de rol de aventura, misterio y tragedia
en la época victoriana



AD SUMUS NUNTIUS TENEBRAE

Somos los Mensajeros de la Oscuridad

Compendio de memorias, reflexiones y
notas para la posteridad en nombre de

EL ÚLTIMO ADIÓS

Soy _____

y me interpreta _____

Me defino como...

FÍSICO



MENTAL



SOCIAL



Me dedico a... _____

y por eso tengo un Bonificador de 1 a 3 dados en las situaciones que sea relevante.

Además destaco en... _____

así que cuando sea relevante a la hora de acometer un Desafío tiro con Ventaja.

Pero juega en mi contra que... _____

así que cuando sea relevante a la hora de acometer un Desafío tiro con Desventaja.

Permítame presentarme... _____

Se dice por ahí que... _____ y eso es un Rumor.

Haría lo que fuera por... _____ y esa es mi Ambición.

Más vale que nadie sepa que... _____ y ese es mi Secreto.

Mis cimientos son...

Una persona allegada _____ y ahora este cimiento está ☐ Agrietado y ☐ Perdido.

Un lugar _____ y ahora este cimiento está ☐ Agrietado y ☐ Perdido.

Una posesión _____ y ahora este cimiento está ☐ Agrietado y ☐ Perdido.



Mis vínculos son... _____

Mi estado...

SALUD

JUICIO

Es un rasguño	5				5		Incómodo
Aún aguanto	4		-1d	-1d	4		Descentrado
¡Duele!	3		-2d	-2d	3		Obsesionado
Déjame aquí	2				2		Trastornado
No puedo más	1		-3d	-3d	1		Delirante
Malherido							Roto

En mi interior se oculta...

NIVEL DE Sombra

Mis estigmas...

y esa es mi Sombra.

Manifestación Leve _____

Manifestación Moderada _____

Manifestación Grave _____

0		
1		+1d
2		
3		
4		+2d
5		+3d
6		¡Libre al fin!

Peniques

