

GG: Superpoderes/ Un mal necesario

Versión 2.00 (02-07-2026)

Los siguientes errores y erratas hacen referencia a los manuales impresos.

GG: SUPERPODERES

Página 65

El coste del modificador *Centralita* del poder *Telepatía* es +2, no +1/+3. La tabla sumario de la pág. 75 tiene el valor correcto.

Página 114

Oscurecer: Clarificación. Cuesta una acción activar el poder y solo se puede tener una esfera activa a la vez.

Página 119

Se reduce el coste de *Secuaces* a solo 1 SPP/nivel. Hay que ajustarlo también en el sumario (pág. 138).

Página 148

Los valores de la moto del Ángel del Infierno están cambiados.

Página 154

La Arregladora pierde la ventaja *Inventor* (que no podía usar) y la cambia por Mr. Arreglaltodo.

Página 161

Baba Yaga tiene las siguientes desventajas: *Arrogante*, *Despiadado* (mayor), *Feo* (mayor), *Vengativo* (mayor). También tiene *Persuadir* d10.

Página 175

Desviche pierde los superpoderes *Esquiva* y *Parada*. Aumenta *Acciones adicionales* hasta 13 puntos (ignorar cuanto puntos de penalizaciones por múltiples acciones)

y gana los poderes *Regeneración* (2) y *Reflejos sobrenaturales* (3).

Página 192

Gladiador gana el superpoder *Empujar* (1) con los modificadores *Potente* y *Artefacto* (*Escudo*). Para costearlo, añade *Artefacto* (*sensores en la armadura*) al superpoder *reflejos de combate*.

Página 203

Gata infernal puede invocar el doble de secuaces, sin afectar a su coste en SPP.

Página 218

El *Crecimiento* de licántro es *Permanente* y la *Regeneración* cuesta 10 SPP.

Página 228

Necromante puede invocar el doble de secuaces, sin afectar a su coste en SPP.

Página 236

La Segadora gana el poder *Ilusión* (4) con los modificadores *Distractora* y *Artefacto* para tener un total de 75 SPP.

Página 242

Topo tiene *Fuerza* d12+2.

Página 240

Surtir gana el poder *No envejece* (1) para tener un total de 75 SPP.

Página 246

Verdugo gana el modificador *Energizado* en su ataque a a distancia y aumenta en un nivel su *Consciencia*. Pierde el superpoder *Esquivar*.

Página 250

Vulcano tiene *Talento* (Control +1) y la *Dureza* pasa a ser un rasgo racial. Eso lleva su total a 75 SPP.

EVASIÓN

Página 143

En arquetipo “Bláster”, la ventaja correcta es Disparo Mortal (en vez de Disparo Letal).

CRISIS CÓSMICA

Todos los PNJ que aparecen en esta campaña y fueron afectados por los cambios de la GG: *Superpoderes* ya están actualizados a la última versión.